

강 의 계 획 서

과목명	여가 및 레크리에이션			
학점	3학점	정원	40	
담당 교강사				
수업	수업기간(주)		총수업시간	
	1학기 : 3월 초순 ~ 6월 중순 (15주) 2학기 : 9월 초순 ~ 12월 중순 (15주)		60	
교재	주당시수	4		
	교재명	저자명	출판사	
	행복한 여가 및 레크리에이션	김려경, 유동균, 정수봉	진영사	
관련 과정명	출판연도	2017		
	학사	교양, 건강관리학 전공, 무용학 전공, 체육학 전공, 태권도학 전공, 호텔경영학 전공		
	전문학사	교양, 레저스포츠 전공, 사회복지 전공, 생활교양 전공, 실용무용 전공		
성적	평가방법	상대평가		
	성적배점	중간 30점, 기말 30점, 과제물 10점, 출결 20점, 기타 10점		
	성적비율	A: 30%이내, B: 누계 70%이내		
	이수요건	성적 60점 이상 + 출석률 80% 이상		
평가일정	중간고사 : 개강 후 7~8주차 기말고사 : 개강 후 15주차			
수업목표	<p>현대인의 삶의 질 추구 향상과 주 5일제 근무 및 생활수준향상으로 여가에 대한 중요성이 부각되고 있다. 이에 따른 여가활동으로 레크리에이션 또한 부각됨으로써 국민여가시대를 맞아 여가의 중요성이 더욱 활발하게 일어나고 있다. 본 교과목은 여가 및 레크리에이션의 기본 개념, 특성, 종류 등을 이해하고, 여가의 수급 및 정책부문, 여가교육과 청소년, 고령화 사회의 노인여가 부문, 노동과 여가, 성별에 따른 여가, 미래여가 방향 등을 학습하며, 레크리에이션 영상을 통해 현장에서 리드할 수 있는 자질을 함양한다. 아울러 현대에서의 여가의 개념 및 중요성을 학습하고, 다양한 레크리에이션 영상을 통해 자신의 적성에 맞는 레포트를 찾아주는 건전한 지도자를 양성한다.</p>			

■ 주차별 강의 내용

주별	수업 주제 및 내용	비고
제1주	<p>·강의주제: 여가의 개념 및 의미 - 1 ·강의목표: 여가의 개념에 대해 이해하고 설명할 수 있다. ·강의세부내용: - 여가의 정의에 대해 이해할 수 있다. - 여가의 시간적 의미에 대해 이해하고 이와 관련된 사례들을 파악할 수 있다. - 여가의 활동적 의미에 대해 이해하고 이와 관련된 사례들을 파악할 수 있다. - 여가의 경험적 의미에 대해 이해하고 이와 관련된 사례들을 파악할 수 있다. - 여가의 의미를 통해 학생들의 여가 시간에 대해 토론하는 시간을 갖는다. ·수업방법: 강의, 토론, 질의응답</p>	<p>과제 제출일 : 11주차까지 수시시험 : 6주차 실시</p>
제2주	<p>·강의주제: 여가의 개념 및 의미 - 2 ·강의목표: 여가와 유사개념에 대해 설명할 수 있다. ·강의세부내용: - 여가와 관련된 유사개념들을 파악하고 이해할 수 있다. - 레크리에이션의 개념에 대해 이해할 수 있다. - 놀이의 개념에 대해 이해할 수 있다. - 게임의 개념에 대해 이해할 수 있다. - 스포츠의 개념에 대해 이해할 수 있다. - 관광의 개념에 대해 이해할 수 있다. - 여가와 유사개념들에 대해 발표할 수 있다. ·수업방법: 강의, 발표, 영상 시청, 질의응답</p>	
제3주	<p>·강의주제: 여가와 현대사회 ·강의목표: 여가와 밀접한 관계가 있는 현대사회의 특징들에 대해 설명할 수 있다. ·강의세부내용: - 현대사회의 특징인 과학기술사회에 대해 이해할 수 있다. - 현대사회의 특징인 고령화사회에 대해 이해할 수 있다. - 현대사회의 특징인 저출산사회에 대해 이해할 수 있다. - 현대사회의 특징인 여초사회에 대해 이해할 수 있다. - 현대사회의 특징인 1인가구사회에 대해 이해할 수 있다. - 현대사회의 특징인 여가사회에 대해 이해할 수 있다. ·수업방법: 강의, 영상 시청, 질의응답</p>	
제4주	<p>·강의주제: 생애주기별과 여가 ·강의목표: 생애주기별과 성별의 여가 및 레크리에이션의 역할 및 변화에 대해 이해할 수 있다. ·강의세부내용: - 생애주기에 대한 개념을 파악할 수 있다. - 유년기의 여가와 사례를 이해할 수 있다. - 청년기의 여가와 사례를 이해할 수 있다. - 성년기의 여가와 사례를 이해할 수 있다. - 노년기의 여가와 사례를 이해할 수 있다. ·수업방법: 강의, 영상 시청, 질의응답</p>	
제5주	<p>·강의주제: 여가와 정책 ·강의목표: 여가와 관련된 정책 및 관련법 그리고 제도 등에 대해 파악할 수 있다. ·강의세부내용: - 여가정책의 필요성을 파악할 수 있다. - 여가관련 정책을 이해할 수 있다. - 여가 관련법에 대해 파악할 수 있다. - 여가와 관련된 제도에 대해 파악할 수 있다. - 여가관련 정책의 과제 및 시사점을 파악할 수 있다. - 국외 여가정책 사례에 대해 이해할 수 있다. ·수업방법: 강의, 질의응답</p>	

<p>제6주</p>	<p>·강의주제: 여가와 산업 ·강의목표: 여가산업의 정의, 분류 그리고 동향에 대해 이해할 수 있다. ·강의세부내용: - 여가산업의 정의 대해 이해하고 여가산업의 현황에 대해 파악할 수 있다. - 여가산업의 부가가치와 동향에 대해 알아볼 수 있다. - 여가마케팅의 개념 및 정의에 대해 파악할 수 있다. - 마케팅믹스, 소비자행동, 시장세분화에 대해 이해할 수 있다. - 여가산업에 새로운 비즈니스 모델 구축 방안에 대해 토론하는 시간을 갖는다. ·수업방법: 강의, 토론, 질의응답</p>	<p>수시시험 실시</p>
<p>제7주</p>	<p>중간고사</p>	
<p>제8주</p>	<p>·강의주제: 치료레크리에이션의 이해 ·강의목표: 치료 레크리에이션의 정의, 역사, 유사개념에 대해 파악할 수 있다. ·강의세부내용: - 치료 레크리에이션의 정의에 대 학습할 수 있다. - 치료 레크리에이션의 역사와 대상과 장소에 대해 이해하고 파악할 수 있다. - 치료 레크리에이션의 철학과 발전과정에 대해 이해할 수 있다. ·수업방법: 강의, 질의응답</p>	
<p>제9주</p>	<p>·강의주제: 세계의 여가정책 및 사례 ·강의목표: 북미, 동유럽 국가의 여가정책 및 사례들에 대해 파악할 수 있다. ·강의세부내용: - 북미 국가의 여가정책 및 사례에 대해 이해할 수 있다. - 유럽 국가들의 여가정책 및 사례에 대해 파악할 수 있다. ·수업방법: 강의, 질의응답</p>	
<p>제10주</p>	<p>·강의주제: 레크리에이션 프로그램 개념 ·강의목표: 레크리에이션 프로그램의 의미와 목적에 대해 설명할 수 있다. ·강의세부내용: - 레크리에이션 프로그램의 의미와 목적에 대해 학습할 수 있다. - 레크리에이션 프로그램의 기본영역에 대해 이해할 수 있다. - 공공 여가 및 레크리에이션시설 현황에 대해 파악할 수 있다. ·수업방법: 강의, 질의응답</p>	
<p>제11주</p>	<p>·강의주제: 레크리에이션 실천 ·강의목표: 레크리에이션 프로그램의 개발 방법과 프로그램의 모형에 대해 파악할 수 있다. ·강의세부내용: - 레크리에이션 프로그램 개발 방법에 대해 학습할 수 있다. - 레크리에이션 프로그램 모형에 대해 알아볼 수 있다. - 레크리에이션 프로그램의 지도자의 자질에 대해 파악할 수 있다. - 레크리에이션 프로그램 진행 시 유의사항에 대해 알아볼 수 있다. ·수업방법: 강의, 질의응답</p>	<p>과제 제출일</p>
<p>제12주</p>	<p>·강의주제: 레크리에이션 현장 적용 - 1 ·강의목표: 레크리에이션을 현장에서 적용하기 위한 계획 및 방법 등에 대해 설명할 수 있다. ·강의세부내용: - 레크리에이션 프로그램 작성 시 유의점을 파악할 수 있다. - 레크리에이션 프로그램을 현장에 적용할 수 있다. - 레크리에이션 프로그램을 직접 진행할 수 있다. - 레크리에이션 프로그램 실행 후 해당 프로그램에 대한 피드백을 통해 수정 및 보완할 수 있다. ·수업방법: 강의, 영상 시청, 실습, 토론, 질의응답</p>	

<p>제13주</p>	<p>·강의주제: 레크리에이션 현장 적용 - 2 ·강의목표: 레크리에이션을 현장에서 적용하기 위한 계획 및 방법 등에 대해 설명할 수 있다. ·강의세부내용: - 레크리에이션 프로그램 작성 시 유의점을 파악할 수 있다. - 레크리에이션 프로그램을 현장에 적용할 수 있다. - 레크리에이션 프로그램을 직접 진행할 수 있다. - 레크리에이션 프로그램 실행 후 해당 프로그램에 대한 피드백을 통해 수정 및 보완할 수 있다. ·수업방법: 강의, 영상 시청, 실습, 토론, 질의응답</p>	
<p>제14주</p>	<p>·강의주제: 레크리에이션 현장 적용 - 3 ·강의목표: 레크리에이션을 현장에서 적용하기 위한 계획 및 방법 등에 대해 설명할 수 있다. ·강의세부내용: - 레크리에이션 프로그램 작성 시 유의점을 파악할 수 있다. - 레크리에이션 프로그램을 현장에 적용할 수 있다. - 레크리에이션 프로그램을 직접 진행할 수 있다. - 레크리에이션 프로그램 실행 후 해당 프로그램에 대한 피드백을 통해 수정 및 보완할 수 있다. ·수업방법: 강의, 영상 시청, 실습, 토론, 질의응답</p>	
<p>제15주</p>	<p>기말고사</p>	