

강 의 계 획 서

과목명	레저사업론		
학점	3학점	정원	40
담당 교강사			
수업	수업기간(주)		총수업시간
	1학기 : 3월 초순 ~ 6월 중순 (15주) 2학기 : 9월 초순 ~ 12월 중순 (15주)		45
교재	교재명	저자명	출판사
	레저스포츠산업론	김홍백	형설출판사
관련 과정명	학사		
	전문학사	레저스포츠 전공	
성적	평가방법	상대평가	
	성적배점	중간 30점, 기말 30점, 과제 10점, 수시시험 10점, 출결 20점	
	성적비율	A: 30%이내, B: 누계 70%이내	
	이수요건	성적 60점 이상 + 출석률 80% 이상	
평가일정	중간고사 : 개강 후 7~8주차 기말고사 : 개강 후 15주차		
수업목표	본 교과목은 국민 소득의 증대 및 주 5일제 근무의 확산으로 레저시장의 확대가 이뤄지고 레저관련 지출이 증가하는 등 레저사업의 양적, 질적 성장이 이뤄질 것으로 예상되는 가운데 레저사업을 실질적인 경영방식으로 과학적이고도 체계적인 전략에 맞게 정리·분석하며 레저사업을 기획하고 운영함에 있어서 필요한 전문적인 지식을 학습한다. 이를 위해 레저사업의 개념과 현황파악, 레저스포츠에 있어서의 경영전략과 마케팅전략 등 레저스포츠 사업의 이론적 배경지식을 습득하고 레저스포츠의 활성화 및 제약요인, 한국 레저의 형태 등을 이해한다. 이에 레저스포츠 사업별 특성에 관한 개괄적 이해를 시도하여 레저사업을 운영할 수 있는 전문지식을 습득할 수 있다.		

■ 주차별 강의 내용

주별	수업 주제 및 내용	비고
제1주	<p>오리엔테이션 및 교과목 소개 (담당 교수 소개 및 과목에 대한 안내, 출결 & 평가 안내 및 과정소개)</p> <p>·강의 주제 : 레저산업의 이해</p> <p>·강의 목표 : 여가문화와 레저산업에 대한 개념적 정의와 분류를 통하여 레저산업의 시대적 흐름과 전망을 예측할 수 있게 된다.</p> <p>강의 세부내용 : 1. 여가와 레저의 개념적 정의에 대하여 학습한다.</p> <p>·수업 방법 : 강의, 토론</p>	<p>과제 제출일 : 14주차 수시시험: 10주차</p>
제2주	<p>·강의 주제 : 현대의 레저 산업</p> <p>·강의 목표 : 레저산업의 유형과 유형별 발전과정에 대한 학습을 통하여 현대인의 욕구에 맞는 레저사업계획서를 구성할 수 있다.</p> <p>·강의 세부내용 :</p> <p>1. 리조트 산업의 개념과 현황에 대하여 학습한다.</p> <p>2. 콘도미니엄산업의 개념과 성장배경에 대하여 학습한다.</p> <p>·수업 방법: 강의, 토론</p>	
제3주	<p>·강의 주제 : 레저스포츠 산업의 개념과 분류</p> <p>·강의 목표 : 레저스포츠와 스포츠의 개념적 정의와 분류를 통하여 광의적·협의적 개념에서의 레저스포츠 구분이 가능해진다.</p> <p>·강의 세부내용 :</p> <p>1. 레저스포츠의 정의에 대하여 학습한다.</p> <p>2. 레저스포츠산업의 개념에 대하여 학습한다.</p> <p>·수업 방법: 강의, 토론</p>	
제4주	<p>·강의 주제 : 레저스포츠 서비스산업의 정의</p> <p>·강의 목표 : 서비스에 대한 관점과 해석의 차이점을 이해하고 이를 기본으로 고객 및 현장에서 필요로 하는 레저서비스 마인드가 습득된다.</p> <p>·강의 세부내용 :</p> <p>1. 레저스포츠와 서비스산업의 정의에 대하여 학습한다.</p> <p>·수업 방법: 강의, 토론</p>	
제5주	<p>·강의 주제 : 레저스포츠 산업의 동향과 전망</p> <p>·강의 목표 : 레저스포츠 산업의 동향과 발전 전망에 대한 학습을 통하여 새로운 유형(무형)의 레저사업설계가 가능해진다.</p> <p>·강의 세부내용 :</p> <p>1. 레저스포츠산업의 동향에 대하여 학습한다.</p> <p>·수업 방법: 강의, 토론</p>	
제6주	<p>·강의 주제 : 스포츠산업의 이벤트</p> <p>·강의 목표 : 스포츠 이벤트에 대한 개념과 분류 학습을 통하여 행사 취지에 맞는 프로그램 기획이 가능해진다.</p> <p>·강의 세부내용 :</p> <p>1. 스포츠 이벤트의 개념과 이벤트 사례에 대하여 학습한다.</p> <p>·수업 방법 : 강의, 토론</p>	
제7주	<p>중간고사</p>	<p>시험</p>

<p>제8주</p>	<p>·강의 주제 : 레저스포츠와 관광산업</p> <p>·강의 목표 : 스포츠와 관광의 융복합적 영역에 대한 학습을 통하여 국가, 지역의 특색에 맞는 스포츠 이벤트의 기획과 유치가 가능해진다.</p> <p>·강의 세부내용 :</p> <p>1. 스포츠관광의 개념과 사례에 대하여 학습한다.</p> <p>·수업 방법 : 강의, 토론</p>	
<p>제9주</p>	<p>·강의 주제 : 프로스포츠 산업</p> <p>·강의 목표 : 프로스포츠가 소비자(관객, 시청자)에게 미치는 영향에 대한 학습을 통하여 프로스포츠 현장에서의 고객 니즈를 파악할 수 있다.</p> <p>·강의 세부내용 :</p> <p>1. 프로스포츠 산업의 개념과 사례에 대하여 학습한다.</p> <p>·수업 방법 : 강의, 토론</p>	
<p>제10주</p>	<p>·강의 주제 : 레저스포츠 시설업</p> <p>·강의 목표 : 국내 스포츠시설의 형태, 용도, 지역별 현황에 대한 학습을 통하여 소비자의 욕구에 따른 레저스포츠 프로그램을 구성할 수 있다.</p> <p>·강의 세부내용 :</p> <p>1. 국내 스포츠 시설의 현황 소비자 이용 현황에 대하여 학습한다.</p> <p>·수업 방법 : 강의, 토론</p>	<p>수시 시험</p>
<p>제11주</p>	<p>·강의 주제 : 레저스포츠 산업의 종목별 현황 1</p> <p>·강의 목표 : 국내 레저스포츠산업의 종목별 현황 학습을 통하여 각 종목의 영역별 사업수행을 위한 운영 매뉴얼을 구성할 수 있다.</p> <p>·강의 세부내용 :</p> <p>1. 골프산업의 현황 발전과제 및 행정운영 절차에 대하여 학습한다.</p> <p>·수업 방법 : 강의, 토론</p>	
<p>제12주</p>	<p>·강의 주제 : 레저스포츠 산업의 종목별 현황 2</p> <p>·강의 목표 : 국내 레저스포츠산업의 종목별 현황 학습을 통하여 각 종목의 영역별 사업수행을 위한 운영 매뉴얼을 구성할 수 있다.</p> <p>·강의 세부내용 :</p> <p>1. 승마의 개념과 사업으로서의 발전 가치에 대하여 학습한다.</p> <p>·수업 방법 : 강의, 토론</p>	
<p>제13주</p>	<p>·강의 주제 : 레저스포츠 산업의 종목별 현황 3</p> <p>·강의 목표 : 국내 레저스포츠산업의 종목별 현황 학습을 통하여 각 종목의 영역별 사업수행을 위한 운영 매뉴얼을 구성할 수 있다.</p> <p>·강의 세부내용 :</p> <p>1. 모터스포츠의 역사와 특성에 대하여 학습한다.</p> <p>·수업 방법 : 강의, 토론</p>	
<p>제14주</p>	<p>·강의 주제 : 스포츠 ·레저 4차 산업</p> <p>·강의 목표 : 레저스포츠와 4차 산업과의 관계 및 전망에 대한 학습을 통하여 복합적 구조의 새로운 레저스포츠 프로그램 구성이 가능해진다.</p> <p>·강의 세부내용 :</p> <p>1. 레저스포츠와 4차 산업의 개념에 대하여 학습한다.</p> <p>·수업 방법 : 강의, 토론</p>	<p>과제 제출일</p>

제15주	기말고사	시험
------	------	----